# 知识竞赛初赛规则

1、本规则适用于实到参赛人数≥60人。

2、竞赛形式为擂台淘汰赛（共举办2场）。每场将设置1支守擂队和n支挑战队，参赛队数等于1+n。

3、竞赛将根据实到参赛人数来确定总队数（1+n）和每队的人数（守擂队和每支挑战队的队员数）。

4、竞赛开始前，所有实到参赛者现场抽签，抽签结果相同的参赛者组成一支队，并由此决定自己将站在守擂队还是某一支挑战队。抽签结果禁止私自交换。

5、擂台赛以团队作答的方式进行，每队指定一个答题队员答题（答题时间内，同队队员可以协助作答）。回答完毕，不得再进行补充。

6、竞赛开始，守擂队从n支挑战队中任选一支进行PK。流程如下：

**正式答题前**，以“你比我猜”的形式争取换题机会，即从守擂队开始，轮流完成，守擂队答3题，挑战队答2题，每道题的比划和回答时间共20秒，每猜对一题获得一次换题机会。换题机会只在本次对战中有效。

**换题机会的使用**：在正式答题过程中，当答题方遇到不会回答的题目时，可以申请使用换题机会，则此题作废，由对方选题给答题方继续作答。

**正式答题：**从守擂队开始轮流作答，题号自选，每道题的答题时间为20秒（主持人读完题目后说“请作答”，开始计时）。PK过程中，若一队答题失败，即被淘汰出局。若守擂队连续击败本场比赛的两个挑战队，则直接进入决赛。

7、守擂队每挑战一支新的队伍，双方都要通过轮流完成 “你比我猜” 题目来重新争取换题机会，换题机会不累计。

8、若守擂队被淘汰出局，挑战队将成为新的守擂队，并从剩余挑战队中任选一支继续挑战，依此类推。

9. 初赛结束实行当场复活，即由未晋级的各队答题队员抽签决定守擂队和挑战队，继续擂台赛。

10、竞赛过程中，禁止使用任何查询工具，禁止无关人员的一切变相提示，一经发现，答题队即刻淘汰出局。

云南大学图书馆

2018年10月15日