# 知识竞赛初赛规则-1

1.本规则适用于实到参赛人数≥60人。

2.竞赛形式为擂台淘汰赛（共举办2场）。每场将设置1支守擂队和n支挑战队，参赛队数等于1+n。

3.竞赛将根据实到参赛人数来确定总队数（1+n）和每队的人数（守擂队和每支挑战队的队员数）。

4.竞赛开始前，所有实到参赛者现场抽签，抽签结果相同的参赛者组成一支队，并由此决定自己将站在守擂队还是某一支挑战队。抽签结果禁止私自交换。

5.擂台赛以团队作答的方式进行，每队指定一个答题队员（答题时间内，同队队员可以讨论）。回答完毕，不得再进行补充。

6.竞赛开始，守擂队从n支挑战队中任选一支进行PK。从守擂队开始，轮流作答，题号自选，每道题的答题时间为20秒（主持人读一遍题目，读完题目说“请作答”，开始计时）。PK过程中，若一队答题失败，即被淘汰出局，另一队则成为新的守擂队，并从剩余挑战队中任选一支继续挑战，以此类推。站到最后的一支队伍将成为本场比赛的获胜队，所有队员晋级决赛。

7.守擂队每挑战一支新的挑战队，在答题过程中都有两次换题机会，换题机会不累计。“换题”是指当守擂队遇到不会回答的题目时，可以选择换题，则此题作废，守擂队重新抽题作答。

8. 挑战队在应战答题过程中，都有一次换题机会。“换题”是指当挑战队遇到不会回答的题目时，可以选择换题，则此题作废，挑战队重新抽题作答。

9.若守擂队连续击败本场比赛的两个挑战队，则直接进入决赛。剩余参赛队抽签决定守擂队和挑战队，继续擂台赛。

10.竞赛过程中，禁止使用任何查询工具，禁止无关人员的一切变相提示，一经发现，答题队即刻淘汰出局。

云南大学图书馆

2017年9月15日